Medellín, octubre de 2026

Señores,

Secretaría de Cultura Ciudadana

Distrito Especial de Ciencia, Tecnología e Innovación de Medellín

Asunto: Justificación idoneidad y experiencia Corporación Parque Explora

La Corporación Parque Explora es un museo interactivo de ciencia y tecnología, ubicado en la Zona Norte de Medellín, territorio de Innovación, reconocido por el Ministerio de Ciencias mediante resolución 0749 de 2023.

Como centro de ciencia, tiene la apropiación social del conocimiento como parte integral de la misión organizacional. Desde el 2007 abrimos nuestras puertas con la misión de inspirar, comunicar y transformar mediante escenarios de interacción que contribuyan a la apropiación pública del conocimiento científico, tecnológico y social necesaria para la construcción de una mejor sociedad. Uno de sus espacios, el Exploratorio, se propone como un taller público de experimentación con metodologías y herramientas que le posibilitan a las comunidades convertir sus ideas en proyectos de impacto en sus territorios.

Para lograrlo, trabajamos por el cumplimiento de cinco propósitos:

1. Ofrecer una experiencia de visita memorable a Explora y Planetario, sus programas y sus medios de gran calidad.
2. Construir y promover Experiencias Memorables de Aprendizaje (EMA) en torno al conocimiento sobre el mundo natural y las creaciones humanas.
3. Innovar para la educación.
4. Crear sostenibilidad financiera, jurídica, social y ambiental.
5. Estimular una ciudadanía participativa y creativa.

En este sentido, el Parque Explora es una institución que promueve el intercambio de saberes, como una vía para formar ciudadanos críticos, que tomen decisiones informadas, teniendo en

cuenta el impacto social que tienen sus acciones sobre su entorno local, regional, nacional y global. Lo anterior requiere que, el Parque Explora sea una entidad que lea muy bien el contexto para proponer soluciones que fomenten apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación acordes con las realidades de las comunidades con las que se relaciona.

Las acciones de Explora buscan provocar en el ciudadano una Experiencia Memorable de Aprendizaje, definida como un "acontecimiento o proceso vívido que, a través de contenidos impactantes, formatos innovadores y conversaciones incluyentes, estimula al individuo para transformar su comprensión del mundo". En esta misma línea, las Experiencias Memorables de Aprendizaje desarrolladas por Explora comprenden tres dimensiones: los contenidos, los formatos y las mediaciones.

En primer lugar, los contenidos definen los mensajes que se quieren comunicar con la estrategia de apropiación, estableciendo, incluso, qué no se quiere contar; en segundo lugar, los formatos definen la manera como se materializan los mensajes, son el vehículo sobre el que se comunican los contenidos; y, finalmente, las mediaciones proponen las interfaces humanas y no humanas son indispensables para que se den conversaciones en otros niveles, que puedan ampliar los mensajes, las historias y que se dé un diálogo más incluyente.

El anterior modelo hace de la Corporación Parque Explora la institución idónea para la formulación y ejecución de diversos programas y proyectos de apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación, con distintos frentes de trabajo entre los que podemos encontrar el sector educativo, el desarrollo de escenarios expositivos para la apropiación y el trabajo con comunidades. Dicho de otra manera, Explora está en la capacidad de desarrollar modelos educativos, transformarlos en espacios físicos y promover el relacionamiento con comunidades.

Para lograr ese cometido, Explora ha conformado un equipo de trabajo interdisciplinario que trabaja todos los días para encontrar soluciones innovadoras en sus programas y proyectos. Arquitectos, diseñadores, ingenieros, biólogos, matemáticos, entre otros profesionales trabajan intercambiando ideas para el desarrollo de escenarios para la apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación. Estos profesionales, a su vez, cuentan con todo un equipo administrativo de apoyo que permite que los proyectos terminen con excelentes resultados.

La trayectoria de Parque Explora le ha posibilitado participar en escenarios de discusión sobre política pública en temas de apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación. Entre ellos, las sesiones de trabajo con actores nacionales para la construcción de los lineamientos para la política pública nacional de apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación, recientemente publicados por Minciencias. A su vez, Explora es reconocido a nivel nacional como

uno de los actores más relevantes que promueve proyectos de apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación y, como muestra de ello, es uno de los pocos centros de ciencia reconocidos en el país, mediante la resolución número 0528 de 2018 de Minciencias. La incidencia de Explora en la política pública nacional sumado a su reconocimiento como centro de ciencia, hacen de Explora la institución idónea para implementar proyectos de apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación.

A continuación, presentamos los referentes que hacen a Parque Explora la institución idónea para implementar proyectos para formación de públicos o similares:

Centro de Ciencia

- Convenio de Asociación para desarrollar procesos de formación de públicos en la ciudad de Medellín desde el enfoque de Museos, Lote 2 (énfasis ciencia, tecnología, innovación y valle del Software). Anexo al convenio 4600098786 DE 2023
- Convenio de Asociación para desarrollar procesos de formación de públicos en la ciudad de Medellín desde el enfoque de Museos, Lote 2 (énfasis ciencia, tecnología, innovación y valle del Software). Anexo al convenio 4600094225 DE 2022. Adquisición de boletas para el ingreso subsidiado al Parque Explora y Planetario de Medellín.
- Contrato 4600089990 de 2021. Adquisición de boletas para el ingreso subsidiado al Parque Explora y Planetario de Medellín.
- Contrato 4600085350 de 2020. Adquisición de boletas para el ingreso subsidiado al Parque Explora y Planetario de Medellín.
- Contrato 4600079280 de 2019

Gestión con comunidades

- Caleidoscopio: Maestros como líderes en territorios PDET. Proantioquia. 2021
- Medellín Creativa. Secretaría de desarrollo económico. 2020-2021
- Ciencia a la mano. Universidad Pontificia Bolivariana. Institución Educativa Alfonso Upegui. 2019.
- Biblioteca Pública Piloto, Desarrollo de ambientes de aprendizaje. 2017-2019
- CISC + Laboratorio de Ideas. Proyecto impulsado y desarrollado desde el año 2015 por la Secretaría de Desarrollo Económico de la Alcaldía de Medellín en alianza con Parque Explora.
- Experiencias STEAM en bibliotecas Comfama. Caja de Compensación Familiar de Antioquia Comfama. 2017.
- Exploratorio –Taller Público de Experimentación–. Secretaría de Desarrollo Económico de Medellín. 2014-2021.

- Museums Connect –intercambio de experiencias de jóvenes de Medellín y Estados Unidos–Alianza Americana de Museos. 2014-2016.
- Parques Educativos de Antioquia –propuesta educativa y apropiación del proyecto en el territorio–. Gobernación de Antioquia. 2013-2014.
- Talleres para jóvenes de los Centros de Atención Especializados de Medellín (la Pola y la Acogida) y la granja en Santa Elena. 2014.
- Territorio expandido –laboratorios públicos barriales en las comunas 4, 8, 9, 12 y 15– Secretaría de Juventud de Medellín. 2014-2015.
- Programas de responsabilidad social empresarial. Celsia y Grupo Argos. 2012-2015.

Gestión educativa

- **Imaginaciones y Conexiones nuevas. Procesos de formación en investigación escolar y Festivales departamentales de Ciencia. Sistema General de Regalías. 2022-2024.**
- Juntos Aprendemos. USAID, Partners of the Americas, Proantioquia, Fundación Carvajal y Parque Explora. 2021-2026.
- Encuentro de investigación escolar. Red de investigación escolar de Medellín. 2010-2020.
- Aprendizaje Activo Virtual. Material educativo. Ministerio de Educación Nacional - MEN. 2020
- Aprendizaje Activo - Labs creativos para maestros en el diseño de experiencias STEM+A y pensamiento computacional e inteligencia artificial. Ministerio de Educación Nacional - MEN. 2020.
- Red MAE, Maestros Amigos de Explora –Mae, AstroMae, BioMae, ChiquiMae, InvestiMae.
- Semillero MAE–. Programa propio. 2007-2026.
- Mova, formación de maestros en la línea de reflexión metodológica Ser+STEM y Mapeo de Instituciones educativas con el enfoque. Secretaría de Educación de Medellín y el Parque Explora. 2020.
- Generación N –formación STEAM para maestros y estudiantes–. Ruta N. 2017.
- Visión educativa Comfama. Caja de Compensación Familiar de Antioquia, Comfama. 2017 - 2019.
- Supernova, aprendizaje expandido. Estado del arte del enfoque STEM+A, Mapeo de actores en el ecosistema, Campamento Novacamp y diseño y construcción del Laboratorio creativo en las instalaciones del MEN. Ministerio de Educación Nacional - MEN. 2019
- Mova, formación de maestros en la línea de reflexión metodológica y STEM+H. Secretaría de Educación de Medellín y el Parque Explora. 2018-2019.
- Innovate programa de formación dirigido a jóvenes universitarios para potenciar procesos de investigación, innovación y creatividad. EPM. 2016-2019.

- Proyecto de investigación: Calidad de la educación. Colciencias. 2016-2017.
- Proyecto de investigación: Permanencia con equidad. Universidad de Antioquia. 2016-2017.
- Foro Educativo Distrital –actividades educativas–. Secretaría de Educación Distrital de Bogotá. 2016.

Museografía

- Desarrollo de estudios y diseños detallados de la fase de prefactibilidad de la estrategia MALVA – Museos Aliados del Valle–. Biblioteca Departamental Jorge Garcés Borrero del Valle del Cauca, Cali. 2018.
- Desarrollo museológico y museográfico del Museo Casa de la Memoria de Medellín. Alcaldía de Medellín. 2014.
- Desarrollo museológico y museográfico del Centro de Experiencias del Canal de Panamá en Santiago de Veraguas, Panamá. 2018-2019.
- Desarrollo museológico y museográfico del Planetario de Bogotá. 2012.
- Desarrollo de los Lineamientos para el reconocimiento de centros de ciencia en Colombia. Minciencias. 2015-2016.
- Exploratorio –Taller Público de Experimentación–. Secretaría de Desarrollo Económico de Medellín. 2014-2016.
- MOVA –Centro de Innovación del Maestro–. Alcaldía de Medellín. 2014.
- Parques Educativos de Antioquia –Propuesta educativa y apropiación del proyecto en el territorio–. Gobernación de Antioquia. 2013-2014.
- Campamento Antioquia digital y Clubes de ciencia. Gobernación de Antioquia. 2013-2015.
- FILBO –Stand con experiencias educativas–. Secretaría de Educación Distrital de Bogotá. 2016.
- Fiesta del Libro y la Cultura. Secretaría de Cultura Ciudadana de Medellín. 2012-2016.
- Estrategia itinerante de movilidad. Secretaría de Movilidad de Medellín. 2016-2017.
- Feria de la ciencia, la tecnología y la innovación. Secretaría de Educación de Medellín y EPM. 2008- 2018.
- CISC + Laboratorio de ideas. Secretaría de Desarrollo Económico de Medellín. 2015.
- Territorio expandido –Laboratorios públicos barriales en las comunas 4, 8, 9, 12 y 15. Secretaría de Juventud de Medellín. 2014-2015. Reconocimientos en museografía
- Lápiz de Acero 2016. Aplicaciones: Experiencia Paisaje modificado, Bioma. Aliado: Chec-EPM.
- Lápiz de Acero Azul 2009. Mejor proyecto de diseño del año: Parque Explora.

- Lápiz de Acero 2009. Interiorismo-LCI y arquigrafía: Acuario Parque Explora.
- Lápiz de Acero 2009. Medios interactivos: Experiencia Encuentros, Sala Conexión de la vida, Parque Explora.
- Lápiz de Acero 2014. Identidad gráfica: Exposición Mundos Verne.
- Nominación Lápiz de Acero 2016. Arquitectura efímera: Sala permanente Museo Casa de la Memoria.
- Nominación Lápiz de Acero 2012. Animación-LCI: Experiencia Circo mostacho, Sala Mente, Parque Explora.
- Nominación Lápiz de Acero 2013. Arquitectura efímera: Cuerpo, relaciones vitales, exposición itinerante Parque Explora.
- Finalista Bienal Iberoamericana de Diseño 2016. Sala permanente Museo Casa de la Memoria.
- Premios Media & Technology MUSE Awards - 2019: plata para la experiencia interactiva Paisajes Musicales en la categoría Video, Film, Animation, and Live Media or Digital Performances, y bronce para la sala Música en la categoría Onsite Digital Experience. Reconocimientos en museología
- Premio al mérito científico, categoría divulgación científica. Asociación Colombiana para el Avance de la Ciencia (ACAC), 2012.
- Premio a la divulgación científica, categoría organizaciones. Red de Popularización de la Ciencia para América Latina y el Caribe (RedPOP), 2015.
- Mención de honor, categoría proyectos sociales. Fundación Alejandro Ángel Escobar, 2015.
- Primer miembro institucional de la Academia Colombiana de Ciencias, 2016.

Conclusión: En resumen, Parque Explora, con su reconocida trayectoria y valioso aporte a la apropiación social del conocimiento, se posiciona como una institución idónea para la formulación y ejecución de proyectos de emprendimiento e innovación.

Su ubicación en la Zona Norte de Medellín, un Territorio de Innovación, y su reconocimiento por Minciencias, confirman su compromiso y capacidad en estos campos. Desde 2007, Explora ha trabajado incansablemente para inspirar, comunicar y transformar a través de experiencias de aprendizaje memorables, fomentando una ciudadanía crítica y participativa. Explora ha demostrado su capacidad para desarrollar programas educativos innovadores y sostenibles, promoviendo el intercambio de saberes y trabajando estrechamente con comunidades.

Con un equipo interdisciplinario dedicado y una infraestructura adecuada para la experimentación y creación, Explora está preparado para seguir liderando iniciativas que promuevan la apropiación social de la ciencia, la tecnología y la innovación. Su participación en la construcción de políticas públicas y su reconocimiento como centro de ciencia refuerzan su idoneidad y capacidad para enfrentar nuevos desafíos y contribuir al desarrollo sostenible y creativo de la región. Por lo tanto, Parque Explora se presenta como un socio estratégico ideal para la Secretaría de Cultura Ciudadana de Medellín, asegurando resultados exitosos y un impacto positivo en la comunidad.



Andrés Felipe Roldán Giraldo
Director Ejecutivo
Corporación Parque Explora